



Loïc da Silva

Narrative Designer Game Designer

De la conception à l'intégration, je travaille narration et gameplay afin que l'un puisse enrichir l'autre.



loic.dasilva@gmail.com

+33 6 95 64 29 91



Compétences

- Scénarisation, worldbuilding
- Écriture (français & anglais)
- Documentation, prototype
- Intégration, cinématiques
- Level Design, Puzzle Design
- Gestion d'équipe et planification
- Animation de réunions
- Langues : Français, anglais, portugais

Outils

- Unreal Engine, Unity, Storyline 360
- Word, Powerpoint, Notion, ClickUp
- Google Drive, Github, Perforce
- DaVinci Resolve, Audacity
- Photoshop, Miro

Parcours

- 2023 : Conception pédagogique
Evocime, 849 points au Certificat Voltaire
- 2019 - 2021 : Master Game Design
Cnam-Enjmin
- 2018 - 2019 : DU Level Design
Gamagora
- 2015 - 2018 : Licence LLCER Anglais
Université Paris-Est Marne-la-Vallée

Expérience

Intégrateur & concepteur



07/2023
-
XX/2024

- Intégration des cours sur la base de données Scenari
- Traduction de modules du français vers l'anglais
- Organisation de la hiérarchie, relecture
- Développement de projets interactifs sur Storyline 360
- Mise en forme, correction de bugs et tests

Game Designer & manager de projet

06/2023
-
07/2023

- Conception d'un escape game pour un mariage
- Direction créative, écriture, conception d'énigmes
- Développement d'une version ordinateur, playtests
- Gestion d'équipe et planification des tâches
- Organisation de l'événement le jour du mariage

Game & Level Designer

UMANIMATION

10/2021
-
01/2022

- Conception et itération des mécaniques du jeu *Dordogne*
- Conception et itération de niveaux de jeu, walkthroughs
- Mise à jour de la documentation
- Event timelines, state machines, UI flowcharts
- Interlocuteur principal avec les équipes en présentiel

Narrative Designer



09/2018
-
01/2019

- Conception du système narratif d'un serious escape game
- Écriture, conception d'énigmes liées à la narration
- Rédaction de documents de conception
- Adaptation du travail aux besoins du client
- Responsable de l'équipe Narrative Design

[Retour d'expérience de la société en pièce jointe](#)