



Loïc da Silva

Narrative Designer Game Designer

De la conception à l'intégration, je travaille narration et gameplay afin que l'un puisse enrichir l'autre.



loic.dasilva@gmail.com

+33 6 95 64 29 91



Compétences

- Scénarisation, worldbuilding
- Écriture (français & anglais)
- Documentation, prototypage
- Intégration, cinématiques
- Level Design, Puzzle Design
- Gestion d'équipe et planification
- Animation de réunions
- Langues : Français, anglais, portugais

Outils

- Unreal Engine, Unity, Storyline 360
- Word, Powerpoint, Notion, ClickUp
- Google Drive, Github, Perforce
- DaVinci Resolve, Audacity
- Photoshop, Miro

Parcours

- 2023 : Conception pédagogique
Evocime, 849 points au Certificat Voltaire
- 2019 - 2021 : Master Game Design
Cnam-Enjmin
- 2018 - 2019 : DU Level Design
Gamagora
- 2015 - 2018 : Licence LLCER Anglais
Université Paris-Est Marne-la-Vallée

Rédacteur jeux vidéo



- 11/2025 - Rédaction d'articles et de tests de jeux
- Mise en forme des articles selon le modèle du site
- xx/20xx - Participation au podcast hebdomadaire sur Twitch
- Présence active sur le serveur Discord

Narrative Designer & co-créateur



- 02/2025 - Réalisation d'un jeu indépendant à visée commerciale
- Conception de systèmes narratifs inhérents au gameplay
- xx/20xx - Worldbuilding, écriture de personnages et de dialogues
- **Projet soutenu à l'écriture par le CNC**

Intégrateur e-learning



- 07/2023 - Intégration des cours sur la base de données Scenari
- Traduction de modules du français vers l'anglais
- 12/2024 - Développement de projets interactifs sur Storyline 360
- Mise en forme de documents pédagogiques

Game & Level Designer



- 10/2021 - Conception et itération des mécaniques du jeu *Dordogne*
- Conception et itération de niveaux de jeu, walkthroughs
- 01/2022 - Mise à jour de la documentation
- Interlocuteur principal avec les équipes en présentiel

Narrative Designer



- 09/2018 - Conception du système narratif d'un serious escape game
- Écriture, conception d'énigmes liées à la narration
- 01/2019 - Adaptation du travail aux besoins du client
- Responsable de l'équipe Narrative Design